

Аннотация дисциплины М.1.2.3 Дисциплина. Туристско-рекреационное проектирование

Дисциплина "Туристско-рекреационное проектирование" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Туризм: эволюция, структура, менеджмент и маркетинг" направления подготовки "43.04.02 Туризм".

Дисциплина изучается в 5 триместре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 252/7 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме курсовая работа, экзамен. Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПКР-1 Способен оценивать эффективность управленческих решений по выбору концепции, разработке и плана реализации стратегии развития предприятий сферы туризма
2. УК-2 Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Туризм как экономическое, социокультурное и экологическое явление
2. Понятие и сущность туристско-рекреационного проектирования.
3. Туристские ресурсы как важнейшая составная часть туристского потенциала территории.
4. Цена туристских продуктов и услуг.
5. Каналы сбыта и продвижения туристских продуктов и услуг.
6. Организационные основы туристско-рекреационного проектирования.
7. Направления туристско-рекреационного проектирования

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: исследовательские, лекционные занятия, практические занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: выездные занятия, классическая лекция, мини-проекты.